

2003.07.26 新潟競馬場

レース	軸馬	ヒモ (順 不 同)						消し馬 (順 不 同)									
1R	07	01	04	05	10	15			08	09	11						
2R	07	01	09	11	12				02	03	06	14	15				
3R	07	03	06	09	11	15	16		08	12	13	14	17				
4R	13	02	04	06	07	11			01	05	09	12	14	16	18		
5R	07	01	06	08	10	13	14		02	03	05	12	15				
6R	02	01	06	10	14				04	08	12						
7R	15	03	05	07	12	14			01	02	06	08	09	11			
8R	17	05	09	10	11	13			02	06	08	12					
9R	01	04	06	07	10				02								
10R	01	02	03	05	07				無し								
11R	03	01	04	05	15				10	12							
12R	04	01	02	10	11	12			03	07	09	13	15	17			

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)