

2003.07.26 小倉競馬場

レース	軸馬	ヒモ (順 不 同)							消し馬 (順 不 同)								
1R	01	02	05	06	10	14			08	11	12	13					
2R	16	02	07	08	15				01	04	05	11	12	18			
3R	03	07	09	10	12	14			02	05	11	13	16				
4R	01	02	05	07	09				03	04	10						
5R	07	04	05	09	12				06	10	11						
6R	01	02	03	06	10	11	12		04	05	07	08	13				
7R	11	03	06	12	14				02	04	05	07					
8R	10	09	12	13	14				03	11							
9R	01	04	08	10	11	13	15		05	06							
10R	14	03	05	07	08	12			01	02	04	06	10	11	13		
11R	04	01	02	03	05	06	09		07	08	10						
12R	02	03	04	09	12	13	14		06	11	16	17					

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)