

2003.07.26 函館競馬場

レース	軸馬	ヒモ ( 順 不 同 )							消し馬 ( 順 不 同 )								
1R	05	01	02	08	09	10	11		03	04	07						
2R	13	01	04	06	08	09			05	10	11	12					
3R	09	04	06	11	12	13			02	03	07						
4R	06	02	07	09	14	16			01	05	10	11					
5R	05	01	02	04	07	08			06								
6R	02	03	04	05	06	07			10								
7R	01	02	04	05	08	09	10		03	06	12						
8R	11	03	04	08	12	14			01	05	07	09	13				
9R	04	02	05	07	08	09			01	11							
10R	03	02	04	07	09	10			05	06							
11R	07	02	03	08	09	11			01	04	05						
12R	02	01	03	05	09	10	13		04								

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)