

2003.07.20 函館競馬場

レース	軸馬	ヒモ (順 不 同)							消し馬 (順 不 同)								
1R	02	01	03	07	08	09			10								
2R	06	02	03	04	05	11	12		無し								
3R	03	01	04	05	06	11			08	09							
4R	15	03	08	09	14				04	05	07	13	16				
5R	06	02	05	07	11				03	10							
6R	11	01	02	03	06	07			05								
7R	03	04	09	10	11				02								
8R	09	04	06	07	08				無し								
9R	10	01	03	06	11	13	14		02	04	08	09	15	16			
10R	01	02	03	05	06	07			無し								
11R	13	03	06	07	09	12			01	02	14	15					
12R	05	01	02	10	11				03	07							

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)