

2003.07.13 福島競馬場

レース	軸馬	ヒモ ( 順 不 同 )							消し馬 ( 順 不 同 )								
1R	04	03	06	07	08				無し								
2R	12	01	02	05	08	09	11		03	04	07						
3R	08	01	04	13	15	16			02	03	09	10	12				
4R	03	02	05	09	11	13			01	04	06	07					
5R	12	02	07	09	11	14			05								
6R	05	02	09	10	12	16			01	03	07	08	15				
7R	09	03	04	05	07	08	10		01	02	06						
8R	06	03	09	10	16				02	05	07	11	12	14			
9R	13	05	09	10	12	15			01	07	08						
10R	02	03	04	05	11	12	14		09	10	13						
11R	04	06	08	11	13				03	09	12						
12R	14	04	05	11	13	15			01	03	06	09	12	16			

2R軸馬が除外となる。

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)