

2003.07.12 阪神競馬場

レース	軸馬	ヒモ (順 不 同)							消し馬 (順 不 同)								
1R	10	01	02	05	06	07	09		11								
2R	02	01	03	16					08	09	10						
3R	03	04	06	09	10	14	15		02	05	07	08	12				
4R	14	03	04	06	07	09	11		02	05	13						
5R	12	04	05	09	10	13			無し								
6R	16	02	05	06	08	12	13		01	04	15						
7R	04	05	06	09	12	15			02	11	13	14					
8R	04	02	08	09	12	13	16		01	06	07	10	11	14	15		
9R	03	02	07	09	11	13			01	04	06	08					
10R	13	04	05	08	15	16			06	09	12	14					
11R	14	03	09	13	15	16			01	02	04	06	08	10	11	12	
12R	05	02	07	11	16				08	09	10	12					

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)