

2003.07.12 福島競馬場

レース	軸馬	ヒモ (順 不 同)							消し馬 (順 不 同)								
1R	02	03	04	06	10				07								
2R	09	01	02	07	11				06								
3R	10	04	06	09	13				01	03	05						
4R	14	03	06	07	08	13			01	04	09	10					
5R	02	01	08	09	13	14	15		05	06	07	16					
6R	09	03	04	07	11	12	16		01	08	10	13					
7R	13	03	05	07	12				02	08	09	11	14	15			
8R	02	04	06	11	14				05								
9R	14	02	04	08	09	11	13		01	06							
10R	12	01	08	10					03	15							
11R	11	01	03	04	06	09			05	08	10						
12R	01	02	04	05	06	09	11		10								

4Rは3着同着のため4頭複勝

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)