

2003.07.06 阪神競馬場

レース	軸馬	ヒモ (順 不 同)							消し馬 (順 不 同)									
1R	11	02	09	12	14				04	05	06	07	08	10				
2R	01	08	09	10	14	15	16		02	04	06	07	12					
3R	03	01	09	10	11	13			04	05	06	12	14					
4R	09	02	05	12	13	15	17		01	04	06	08	10	11	14	16		
5R	07	03	05	06	08	10			01	04	11	12	14					
6R	06	02	03	05	07	08			無し									
7R	06	02	03	07	08	09			10	13	14	16						
8R	01	02	10	13	16				06	08	09							
9R	09	03	04	07	08				02	10								
10R	15	01	07	10	11	16			02	03	13	14						
11R	03	01	02	05	09				無し									
12R	01	02	03	05	06	09	10		04	08								

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)