

2003.07.06 函館競馬場

レース	軸馬	ヒモ ( 順 不 同 )						消し馬 ( 順 不 同 )												
1R	01	03	06	10	11					05										
2R	07	02	03	06	10					09										
3R	09	03	04	08	12					02	05	07	11							
4R	15	05	07	09	12	16				01	02	04	06	10						
5R	07	02	04	06	08	09				無し										
6R	11	01	04	05	08	10				03	06	12								
7R	02	06	07	11	13					01	04	05	09							
8R	09	01	02	08	10	11				03	14									
9R	09	02	06	08	10	11	12			03	05	13	15	16						
10R	03	01	04	08	09	11				06	07	10								
11R	09	03	04	05	07	10				無し										
12R	13	03	04	06	09					08	11									

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)