

2003.07.06 福島競馬場

レース	軸馬	ヒモ ( 順 不 同 )							消し馬 ( 順 不 同 )								
1R	01	04	05	06	12				無し								
2R	03	08	10	11	12	13			05	09							
3R	01	02	03	05	11	12			08								
4R	03	01	05	06	08	15			04	10	14						
5R	09	02	03	06	10				01	05	14	15	16				
6R	05	03	06	10	13	14			02	09	11	12					
7R	14	03	05	06	10	13			07	08	11						
8R	05	04	10	14					08	11	13						
9R	14	02	06	10	12				03	11	16						
10R	09	02	05	10	12				04	08	11						
11R	03	04	07	11	12	13	15		05	10							
12R	16	01	04	05	06				08	12	13	14	15				

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)