

2003.0705 福島競馬場

レース	軸馬	ヒモ (順 不 同)						消し馬 (順 不 同)									
1R	02	04	06	07	08	09			03								
2R	12	01	05	07	08	11			02	04							
3R	02	03	05	06	10	12			01	07	09	13					
4R	14	01	03	10	11				06	07	08						
5R	13	02	04	05	06	10			03	07	09	11					
6R	06	01	05	08	13	15			04	07	09	12	14				
7R	10	01	04	05	11	13			02	07	08	12	14	15			
8R	12	02	06	07					無し								
9R	02	03	06	07	08	09	13		04	11	12	14					
10R	07	02	03	04	08	10	11		01	06	09						
11R	07	03	06	08	10	14			01	15	16						
12R	06	02	03	05	07	14	16		01	04	09	10	11	12	15		

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)