

2003.06.29 福島競馬場

レース	軸馬	ヒモ ( 順 不 同 )							消し馬 ( 順 不 同 )								
1R	11	05	06	08	09	10			01	07							
2R	03	01	09	10	12	16			02	04	05	08	13	14			
3R	11	01	02	03	07	14	15		04	06	08	12	13				
4R	01	04	07	10	11	14			02	09							
5R	11	02	07	10	14				03								
6R	15	01	02	03	08	09	11		05	07	10	12					
7R	11	03	04	08	10				02	06	09						
8R	04	02	06	07	09	11	16		05	10	12						
9R	01	03	04	06	10				08	09							
10R	02	01	04	08	10	12	14		03	05	06	09	15				
11R	06	04	07	10	11				02	08							
12R	07	02	03	04	06				01								

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)