

2003.06.28 函館競馬場

レース	軸馬	ヒモ ( 順 不 同 )							消し馬 ( 順 不 同 )								
1R	07	02	03	04	05				06								
2R	06	01	02	04	05	07			11								
3R	08	04	05	06	09				無し								
4R	09	01	03	06	11	16			02	05	15						
5R	04	05	08	10	11	12			02	09							
6R	13	02	03	04	06	07	09		08	12							
7R	10	03	04	05	07	09			01								
8R	07	01	02	04	05	08	09		06	10	11						
9R	02	04	05	06	11	13			01	12							
10R	02	01	06	07	08	12	13	14	03	05	09	10					
11R	04	03	05	06	09	10	12		01	08	11						
12R	08	05	09	10	12				無し								

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)