

2003.06.28 福島競馬場

レース	軸馬	ヒモ ( 順 不 同 )								消し馬 ( 順 不 同 )								
1R	05	01	03	06	07	09	10	11	02	04								
2R	04	01	07	09	10	11			02	03	12							
3R	15	01	04	07	09				02	03	11	14						
4R	11	01	06	10	13				05	07	14							
5R	06	01	02	04	09	10			無し									
6R	04	01	03	05	06	09			02									
7R	12	04	14	15	16				02	03	08	13						
8R	04	05	09	11	13	14			03	06	07							
9R	03	04	05	12					07									
10R	06	01	10	13	15				02	03	08	11						
11R	12	10	11	13	15	16			06	07	08	09	14					
12R	15	02	04	06	12	13	14		03	09	11	16						

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.06.08追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)