

2003.0622 福島競馬場

レース	軸馬	ヒモ ( 順 不 同 )						消し馬 ( 順 不 同 )									
1R	09	04	06	10	11			03	07	12							
2R	06	01	03	05	07	08		14									
3R	10	03	06	11	14	15		01	05	07	08	12					
4R	13	01	03	04	09			06	12	16							
5R	08	03	09	11	12			02	06								
6R	01	02	05	06	07	09		08	11								
7R	06	03	04	05	08	11		02	07	14							
8R	07	01	03	05	06	09	13	02	04	12	14	15	16				
9R	01	02	05	10	12	13		04	07	09	11						
10R	01	06	07	09	10	11		02	03	08	12						
11R	05	03	07	08	09	10		02									
12R	11	01	04	07	09	16		02	10	12	13	15					

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.0608追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)