

2003.06.21 阪神競馬場

レース	軸馬	ヒモ (順 不 同)						消し馬 (順 不 同)									
1R	10	01	11	12	13	15		03	05	06	08						
2R	13	01	06	08	11	12		02	03	07	09	10					
3R	03	01	02	11	15			04	08	09	10	12	14				
4R	08	07	10	13	14	15		01	04	05	09	17					
5R	01	02	04	05	10	12		08	09	11							
6R	07	02	03	04	06			無し									
7R	02	03	04	08	13			06	07								
8R	01	02	06	07	08	10	12	04	05	09	14	15	16	17	18		
9R	09	02	05	08	11	12		03	04	06							
10R	05	01	03	04	06	07		02	08								
11R	12	02	04	05	06			01	08	10	11	13	16				
12R	11	01	12	13	16			05	06								

6Rは頭数が少ないため3着(06番)は賞金が付きませんが、3連複のみ付きます。

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.0608追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)