

2003.06.21 函館競馬場

レース	軸馬	ヒモ (順 不 同)						消し馬 (順 不 同)									
1R	05	02	04	06	09	10		01	08								
2R	12	02	04	09	10	11		01	03	06	07	08					
3R	12	04	05	07	08	09		01	10	11							
4R	12	01	04	05	08	11		02	03	06	13	15					
5R	01	04	05	08	12			11									
6R	05	02	03	04	06	10	11	01	08	09	12						
7R	11	02	03	05	07	09	10	01	04	08							
8R	12	01	03	06	07	11		09	13								
9R	05	01	06	08	10	16		07	09	11	15						
10R	09	01	05	07	12			04	08	11							
11R	03	01	04	07	08	10	12	02	06	09							
12R	09	07	10	12	13			01	03	08	11	15	16				

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.0608追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)