

2003.0621 福島競馬場

レース	軸馬	ヒモ (順 不 同)						消し馬 (順 不 同)												
1R	04	01	05	06	09	11		07	12											
2R	11	04	05	09	01	16		02	07	14										
3R	11	02	03	04	05	07	14	09	12	16										
4R	03	01	04	10	13			02	08	09	12									
5R	09	02	05	06	11	13		07	08	14										
6R	02	03	06	07	08	09		01	10											
7R	12	03	08	09	11			無し												
8R	14	05	06	09	10	11	12	01	08											
9R	08	02	07	09	10			01	11	12	13	16								
10R	12	02	06	08	09	14		03	04	05	10	13								
11R	02	04	05	07	08	16		01	03	06	11	12	13	14	15					
12R	16	02	07	08	15			14												

e-keibaclubの基本ルール

1. 軸馬は3着以内の1点予想です。(単勝、複勝)
2. 軸馬からヒモ候補に流します。(馬単、馬連、ワイド、枠連)
3. 3連複の場合は軸馬1頭固定でヒモを限定流します。
4. 3着以内に入賞した場合、軸馬・ヒモは、消し馬は で塗りつぶします。(2003.0608追記)
5. 基本ルール通りに3連複が的中した場合は、レース名を で塗りつぶします。(2003.06.08追記)